



WWW.SCHOLA-21.DE

SCHOLA - 21



INFORMATIONSS- UND LERNSYSTEM FÜR GUTE PROJEKTPRAXIS

VORHANG AUF. PROJEKTE 'RAUS. 2. WETTBEWERB



Was gibt es zu gewinnen?

Auf die Gewinner warten Geld- und Sachpreise. Der Gesamtwert der Preise beträgt rund 20.000 €. Der erste Preis ist mit 2.500 € dotiert. Die prämierten Projekte erhalten zusätzlich ein wertvolles Softwarepaket „Macromedia MX-Studio“, mit dem die Dokumentation der Projektergebnisse, z.B. durch einen eigenen Internetauftritt oder eine Multimedia-Show, noch spannender gestaltet werden kann.

Und: Jeweils 2 Schüler und 1 Lehrkraft werden stellvertretend für das Gewinnerprojekt nach Berlin zur öffentlichen Würdigung und Preisverleihung im Mai 2003 eingeladen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Anmeldung und Einsendeschluss

Wer am Wettbewerb teilnehmen möchte, füllt im Zeitraum vom **1. – 30. November 2002** das Anmeldeformular auf der Homepage www.schola-21.de –> „Wettbewerb“ aus. Die Anmeldung wird dann umgehend bestätigt und man erhält die Zugangsdaten per E-Mail. Dann kann es los gehen!
Bis zum **28. Februar 2002** muss das Projekt abgeschlossen sein. Dann loggt man sich auf der Wettbewerbsseite ein und findet dort Informationen, wie man seine Wettbewerbsdokumentation bei der Deutschen Kinder- und Jugendstiftung einreicht.

Wo kann man mehr erfahren?

Infos zu praktischen Fragen des Wettbewerbes

„Vorhang auf. Projekte 'raus.“:

Arbeitsstelle für Schule und Jugendhilfe der Deutschen Kinder- und Jugendstiftung (DKJS) bei der RAA Berlin (Regionale Arbeitsstelle für Ausländerfragen, Jugendarbeit und Schule e.V.)
Catrin Kriegel
Chausseestr. 29, 10115 Berlin
Tel: 030 / 240 45 – 155
Fax: 030 / 240 45 – 509
Email: Catrin.Kriegel@raa-berlin.de

Infos zu fachlichen Fragen über das Programm SCHOLA-21 und die DKJS:

Deutsche Kinder- und Jugendstiftung gGmbH
Dr. Anja Durdel
Leitung Programmabteilung
Chausseestr. 29, 10115 Berlin
Tel: 030 / 280 70 00
Fax: 030 / 283 22 02
Email: Anja.Durdel@dkjs.de

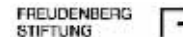
Infos zu technischen Fragen rund um die Homepage:

Thomas Massow
Email: wettbewerb@schola-21.de

Projektlernen online.



WWW.SCHOLA-21.DE



Ein Projekt der Deutschen Kinder- und Jugendstiftung und der Stiftung Mercator GmbH



Was wollen Schülerinnen und Schüler wissen: Wie gründet man eine Schülerfirma? Wie können sie sich in ihrem Stadtteil einmischen? Wie wird aus einem Baum ein Tisch? Wie sieht die Schule von morgen aus?

Und: Wie lernt man in mehreren Fächern gleichzeitig? Wie macht Projektlernen in der Schule Spaß? Wie können Computer und Internet beim Projektlernen helfen?



„Vorhang auf. Projekte ’raus.“:

Der SCHOLA-21-Wettbewerb für gute Unterrichtsprojekte

Zum zweiten Mal wird der Wettbewerb „Vorhang auf. Projekte ’raus.“ bundesweit ausgeschrieben. An alle Schülerinnen, Schüler und Lehrkräfte: Aufgepasst und mitgemacht!

Im Schuljahr 2002/2003 werden wieder praktische Beispiele von Projektlernen im Unterricht gesucht, rund um die fächerübergreifenden Themen Gesellschaft, Kultur und Arbeitswelt. Aufgerufen sind Lernteams, die ihr Projekt mit dem Internet-Programm SCHOLA-21 erarbeiten. Auf geht’s zum Projektlernen online!

Das Besondere: Projektlernen online

Die PISA-Studie verweist auf Erfolge durch Projektlernen als handlungs- und erfahrungsorientierte Lernmethode – z.B. in Finnland und Schweden. In Projekten wird fächerübergreifendes Lernen mit praktischem Tun verknüpft. Projekte fördern die erfolgreiche Arbeit in Teams, sie helfen, Motivation, Eigeninitiative und Selbstständigkeit zu entwickeln und lassen Anerkennung erfahren. Durch die zusätzliche Nutzung von Computern und Internet fördert SCHOLA-21 nicht nur die Methoden-, sondern auch die Medienkompetenz junger Menschen. Das kostenfreie Programm SCHOLA-21 unterstützt Schulen dabei, jungen Menschen jene Fähigkeiten mitzugeben, mit denen sie sich zu starken Persönlichkeiten entwickeln können und die sie auch auf den erfolgreichen Einstieg in die Arbeitswelt vorbereiten.

Wer kann mitmachen?

Eingeladen sind alle Schülerinnen, Schüler und Lehrkräfte allgemein bildender Schulen ab Klassenstufe 3, sich am Wettbewerb „Vorhang auf. Projekte ’raus.“ zu beteiligen. Mehr dazu unter www.schola-21.de.

Teilnahmebedingungen für den Wettbewerb

„Vorhang auf. Projekte ’raus.“:

Die Deutsche Kinder- und Jugendstiftung und die Stiftung Mercator GmbH suchen Unterrichtsprojekte, die

- das „Do it“-Lernprogramm im Internet ganz oder teilweise nutzen und den Verlauf des Projektes damit dokumentieren,
- im Wettbewerbszeitraum vom 01.11.2002 bis 28.02.2003 ihr Projekt durchführen und dies nicht auf einen Projekttag oder eine Projektwoche beschränken,
- sich mit komplexen Fragestellungen aus den Bereichen Gesellschaft, Kultur und Arbeitswelt auseinandersetzen,
- Kindern und Jugendlichen demokratische Lernprozesse ermöglichen,
- fächerverbindend angelegt sind,
- Selbstständigkeit im Umgang mit Lerninhalten fördern,
- für die Schülerinnen und Schüler mit einer Leistungsbewertung verknüpft sind,
- in der „Best-Practice“-Datenbank von SCHOLA-21 mit Fotos dargestellt werden wollen.

SCHOLA-21 wurde von der Deutschen Kinder- und Jugendstiftung gemeinsam mit der Stiftung Mercator GmbH entwickelt.

Das Programm SCHOLA-21 – Die vier Säulen

SCHOLA-21 ist ein neuartiges Informations- und Lernsystem für gute Projektpraxis. Es verknüpft dreierlei: Schülerinnen und Schüler arbeiten am Computer, nutzen sinnvoll die Neuen Medien und üben sich im strukturierten Arbeiten mit Projekten. Mit SCHOLA-21 erreicht Projektarbeit eine neue Qualität. Schülerinnen, Schüler und Lehrkräfte können hier erstmalig im Internet die Durchführung ihrer Projekte planen, sie auswerten und dort darstellen.

Das Lernprogramm „Do it“: Jedes Projektteam erhält einen virtuellen Arbeitsraum. Hat ein Team das Passwort für seinen Projektraum erhalten, können alle, die mitmachen, jederzeit und von jedem Ort aus in „Do it“ arbeiten. „Do it“ leitet die Teams online durch Projektphasen – von der Fragestellung bis hin zur Auswertung. Die Arbeitsmaterialien, die in den einzelnen Projektphasen angeboten werden, kann man auch ausdrucken. Nur Mut, es ist nicht schwer!

Die Projektdatenbank „Best Practice“: Hier stellen sich gute Praxisprojekte vor. Nach jedem Wettbewerb wird die Datenbank größer. Projektteams können hier den Verlauf bereits realisierter Projekte anderer Schulen nachvollziehen und aus deren Stärken und Schwächen lernen.

Das Lexikon Wissen: „Mr. Check“ ist immer da. Ein Klick auf ein unbekanntes Wort genügt und „Mr. Check“ – der Online-Duden von SCHOLA-21 – erklärt, worum es geht.

Wettbewerb und Preisverleihung: Der Wettbewerb „Vorhang auf. Projekte ’raus.“ wird jährlich ausgeschrieben. Eine unabhängige Jury berät über die Einsendungen. Die Preisverleihung für diesen Wettbewerb ist im Mai 2003 wieder im Museum für Kommunikation in Berlin geplant.